

Gatavojas pasaules programmēšanas čempionāta finālam

Krievijā, Petrozavodskā, sākas divu nedēļu ilga programmēšanas treniņnometne, kurā piedalās arī Latvijas Universitātes (LU) studentu programmēšanas komanda

LU studentu programmēšanas komanda **unusual**, kuras sastāvā ir Eduards Kaļiņičenko, Jevgēnijs Vihrovs un Normunds Vilciņš, ir vienīgā Latvijas komanda, kas iekļuvusi starp 100 labākajām pasaules universitāšu komandām un šā gada maijā pārstāvēs Latviju sacensību finālā, kas šogad notiks Varšavā, Polijā.

LU komanda ir vienīgā Baltijas komanda, kas piedalīsies šajās sacensībās.

Starptautiskajā treniņnometnē piedalās gandrīz visas Eiropas komandas, kas startēs pasaules finālsacensībās. Fināla sacensībām piedalīsies arī citu pasaules reģionu komandas, kā arī starptautisko sacensību **OpenCup** vadošās komandas.

Krievijā notiekošajā treniņnometnē piedalīsies vismaz 30 komandas, kas ir pietiekami spēcīgas, lai finālsacensībās ierindotos starp 50 labākajām pasaules komandām. Paredzēts, ka komandas piedalīsies deviņās oficiālās piecu stundu sacensībās, vairākās nelielās sacensībās, klausīsies uzdevumu analīzi un lekcijas, ko lasīs labākie pasaules programmēšanas sacensību treneri.

LU komandai līdzī uz treniņnometni devies LU Datorikas fakultātes profesors Guntis Arnicāns un doktorants Rihards Opmanis, kuri palīdz komandai sagatavoties finālsacensībām.